



#### ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

A personas que necesitan aprender las herramientas para diseñar interfaces de productos digitales.

#### REQUISITOS

Ser mayor de edad y tener conocimientos básicos de diseño gráfico o web.

## Diseño Gráfico Aplicado UXUI

¿Quieres aprender a diseñar interfaces visuales atractivas? ¿Cada vez que navegas en una web te preguntas cómo mejorarla? El **diseño UX/UI** se ha convertido en la evolución natural de los **diseñadores gráficos**. Teoría de color, conocimientos sobre tipografía, composición con retícula y retoque fotográfico son conceptos de diseño gráfico fundamentales para lograr una buena experiencia de usuario.

En un mercado con una competencia tan exigente, las marcas apuestan por diferenciarse con experiencias memorables que despierten **emociones positivas** en los usuarios. Por ejemplo, una **app** intuitiva que te permita reservar un vuelo sin frustración o realizar la compra de forma rápida y ágil puede suponer una diferencia importante con los competidores.

Con el Curso de **Diseño Gráfico aplicado a UX/UI**, descubrirás cómo manejar **Sketch**, **Adobe XD** y **Figma** los programas más utilizados en el sector. Gracias a esta formación aprenderás a gestionar colores, tipografías, composiciones y fotos para crear productos digitales usables y atractivos. El curso se imparte de manera presencial (formación **100% práctica**), por lo que contarás con el feedback constante del profesor y de los compañeros.

Este curso es un gran punto de partida para iniciarse en el camino del diseño UX/UI, uno de los **sectores** profesionales **más demandados**. Para completar tu perfil profesional no dudes en ampliar tu formación con el Curso UX y el Curso UI.



## Introducción a la Interface:

- Lienzo
- Inspector
- Capa de lista
- Barra de herramientas

## Fundamentos de capa:

- Añadir y seleccionar capas
- Capas de movimiento
- Cambio de tamaño de las capas
- Cambiar el tamaño de las limitaciones
- Editar capas

## Formas

- Editar, rotar, transformar y rotar formas
- Operaciones booleanas
- Enmascaramiento
- Tijeras
- Lapiz

## Edición de vectores

- Herramienta de vectores
- Puntos y caminos

## Texto

- Inspector de texto
- Estilos de texto
- Texto en ruta
- Convertir en contornos

## Imágenes

- Edición de mapa de bits
- Ajuste de color

## Agrupar capas

- Grupos
- Mesas de trabajo
- Páginas

## Estilo

- Rellenos
- Bordes
- Sombras
- Desenfocar
- Colores
- Degradados
- Presets
- Estilos de capas

## Símbolos

- Crear, editar, anular y organizar símbolos
- Símbolos anidados
- Diseño inteligente

## Bibliotecas

- Agregar biblioteca
- Símbolos y estilos de la biblioteca
- Bibliotecas compartidas

## Prototipos

- Enlaces
- Puntos calientes
- Elementos fijos
- Puntos de inicio
- Vista previa

## Sketch Cloud

- Configuración de cuenta
- Boceto para equipos
- Documentos en la nube
- Compartir, ver y descargar documentos

## Exportar

- Formatos de archivo
- Exportar código y mesas de trabajo
- Imprimir

## Preferencias

- General
- Lona
- Capas
- Complementos
- Datos
- Bibliotecas
- Exportar preajustes

## Sketch Mirror

## Plugins

## Atajos