



¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

- Diseñadores UX/UI
- Diseñadores de producto
- Estudiantes de diseño UX/UI
- Profesionales digitales que ya utilizan Figma

¿QUÉ APRENDERÁS?

- Diseñar y mantener sistemas de diseño escalables en Figma.
- Crear bibliotecas compartidas optimizadas para equipos.
- Construir componentes reutilizables mediante variantes y propiedades.
- Implementar Variables y modos para crear interfaces adaptables.
- Organizar y documentar un Design System siguiendo estándares profesionales.
- Preparar los recursos de diseño para una colaboración fluida con equipos de desarrollo y la evolución continua del producto.

Curso Sistemas de Diseño en Figma

Los **sistemas de diseño** se han convertido en una pieza clave para crear **productos digitales consistentes, escalables y preparados para el trabajo en equipo**. Dominar su creación y mantenimiento permite optimizar los procesos de diseño, reducir errores y garantizar una experiencia uniforme en cualquier proyecto.

En este curso aprenderás a desarrollar un **Design System** completo en Figma, utilizando las funcionalidades más avanzadas de la plataforma: **bibliotecas compartidas, componentes reutilizables, variantes, propiedades, Variables, modos de color y estrategias de organización profesional**. A través de un enfoque totalmente práctico, construirás un sistema preparado para evolucionar junto al producto y facilitar la colaboración entre diseñadores y desarrolladores.

Al finalizar, habrás creado tu propio sistema de diseño siguiendo los estándares actuales de la industria, listo para aplicarlo en proyectos reales y entornos colaborativos.





Estilos y bibliotecas

Comprender cómo estructurar y compartir recursos de diseño para garantizar la consistencia entre productos y equipos.

- Repaso de la arquitectura de un sistema de diseño.
- Creación y gestión de bibliotecas compartidas.
- Estilos de color, tipografía, efectos y rejillas.
- Buenas prácticas para nombrado y organización.
- Publicación y actualización de bibliotecas.
- Consumo de bibliotecas en distintos proyectos.
- Gestión de dependencias entre archivos.
- Versionado y mantenimiento de recursos compartidos.
- Documentación visual del sistema.

Componentes y propiedades

Diseñar componentes reutilizables, flexibles y preparados para proyectos complejos.

- Anatomía de un componente.
- Componentes principales e instancias.
- Variantes y sistemas de variantes.
- Propiedades de componentes.
- Propiedades booleanas.
- Propiedades de texto.
- Propiedades de instancia.
- Componentes anidados.
- Slots y reemplazo de contenido.
- Auto Layout aplicado a componentes.
- Diseño de componentes escalables.
- Patrones para formularios, navegación y tablas.
- Optimización del rendimiento de bibliotecas grandes.

Variables y modos

Aprender a utilizar las variables como base para sistemas de diseño modernos y adaptables.

- Introducción al sistema de Variables.
- Variables de color.
- Variables numéricas.
- Variables de texto.
- Variables booleanas.
- Colecciones de Variables.

- Modos (Light, Dark, High Contrast...).
- Tokens de diseño.
- Relación entre Variables y componentes.
- Variables aplicadas a Auto Layout.
- Variables para espaciados y tamaños.
- Estrategias para escalabilidad.
- Preparación del sistema para desarrollo.

Organización y mantenimiento

Gestionar sistemas de diseño a largo plazo y coordinar equipos de trabajo.

- Arquitectura de archivos en Figma.
- Organización por páginas y secciones.
- Convenciones de nomenclatura.
- Documentación del sistema.
- Gestión de cambios.
- Versionado.
- Auditoría del sistema.
- Gobernanza del Design System.
- Colaboración entre diseño y desarrollo.
- Integración con Design Tokens.
- Buenas prácticas para equipos multidisciplinares.

Proyecto final

Desarrollo de un sistema de diseño completo para una aplicación digital que incluya:

- Biblioteca compartida.
- Sistema de colores mediante Variables.
- Tipografía y espaciados parametrizados.
- Componentes reutilizables.
- Variantes y propiedades avanzadas.
- Modo claro y modo oscuro.
- Documentación de uso.
- Organización preparada para trabajo colaborativo.
- Publicación de la biblioteca y simulación de mantenimiento.