



¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

- Diseñadores UX/UI que ya manejan Figma y quieren dejar de partir de cero en cada pantalla
- Diseñadores de producto con equipos que demandan Inteligencia Artificial
- Estudiantes de UX/UI con base en Figma que quieren llegar al mercado con esta ventaja
- Cualquier profesional digital que quiera acelerar sin perder rigor

¿QUÉ APRENDERÁS?

- Utilizar Figma Make para generar propuestas de diseño mediante inteligencia artificial.
- Elaborar prompts eficaces para acelerar el diseño de interfaces y prototipos.
- Refinar y adaptar los resultados generados por IA siguiendo criterios de calidad, accesibilidad y consistencia visual.
- Construir prototipos interactivos para validar flujos de usuario y comunicar soluciones de diseño.
- Integrar Figma Make en un flujo de trabajo colaborativo, facilitando la revisión, documentación y entrega de proyectos.
- Evaluar las ventajas, limitaciones y buenas prácticas del uso de la inteligencia artificial como herramienta de apoyo en el diseño de productos digitales.

Curso Figma Make

La **inteligencia artificial** está transformando la forma en que se **diseñan productos digitales**, permitiendo convertir ideas en interfaces funcionales en cuestión de minutos. **Figma Make** representa una nueva generación de herramientas que **acelera el proceso creativo**, facilita la exploración de soluciones y ayuda a los diseñadores a dedicar más tiempo a la estrategia y la experiencia de usuario.

En este curso descubrirás cómo aprovechar todo el potencial de Figma Make para **generar interfaces mediante prompts**, **refinar los resultados con criterios profesionales** y **crear prototipos interactivos** listos para validar. Aprenderás a **combinar la potencia de la IA** con las mejores prácticas de **diseño UX/UI**, integrando componentes, sistemas de diseño y flujos colaborativos dentro de Figma.

Al finalizar, serás capaz de incorporar la inteligencia artificial a tu proceso de trabajo de forma eficiente, utilizando Figma Make para diseñar más rápido, explorar nuevas ideas y desarrollar prototipos de alta calidad preparados para proyectos reales.





Diseño y prototipado mediante IA

Comprender el funcionamiento de Figma Make y su integración en el proceso de diseño de productos digitales.

- Introducción a Figma Make.
- IA generativa aplicada al diseño de interfaces.
- Flujo de trabajo entre diseño tradicional e IA.
- Capacidades y limitaciones de Figma Make.
- Casos de uso en diseño UX/UI.
- Buenas prácticas para trabajar con IA.
- Iteración y validación de propuestas generadas.

Creación rápida de interfaces mediante prompts

Aprender a generar interfaces de usuario utilizando instrucciones en lenguaje natural y optimizar la calidad de los resultados.

- Fundamentos del prompt engineering para diseño.
- Estructura de un buen prompt.
- Generación de pantallas y componentes.
- Creación de diferentes tipos de interfaces.
- Iteración mediante refinamiento de prompts.
- Generación de múltiples alternativas de diseño.
- Buenas prácticas para obtener resultados consistentes.
- Uso de referencias visuales y contexto.

Edición y personalización de diseños

Refinar y adaptar los diseños generados por IA para obtener interfaces coherentes, accesibles y alineadas con los objetivos del proyecto.

- Edición de elementos generados.
- Ajuste de tipografías, colores y espaciados.
- Reutilización de componentes.
- Integración con bibliotecas y sistemas de diseño.
- Aplicación de Auto Layout.
- Revisión de accesibilidad.
- Consistencia visual y usabilidad.
- Optimización del diseño antes del prototipado.

Prototipado y flujos interactivos

Transformar las interfaces generadas mediante IA en prototipos navegables y preparados para su validación.

- Creación de prototipos interactivos.
- Navegación entre pantallas.
- Estados y transiciones.
- Flujos de usuario.
- Validación rápida de ideas.
- Simulación de experiencias de usuario.
- Presentación de prototipos a clientes y equipos.

Trabajo colaborativo y exportación

Integrar Figma Make en un flujo de trabajo colaborativo y preparar los proyectos para su entrega y evolución.

- Trabajo colaborativo en tiempo real.
- Comentarios y revisión de propuestas.
- Versionado e iteración de diseños.
- Compartición de proyectos.
- Exportación de recursos y prototipos.
- Preparación para desarrollo.
- Buenas prácticas en proyectos asistidos por IA.
- Consideraciones éticas y propiedad intelectual del contenido generado.

Proyecto final

Desarrollo de un prototipo interactivo completo utilizando Figma Make, que incluya:

- Generación inicial mediante prompts.
- Refinamiento y personalización del diseño.
- Integración con componentes y estilos de Figma.
- Creación de un flujo interactivo navegable.
- Revisión de aspectos de accesibilidad y usabilidad.
- Presentación y documentación del proyecto para trabajo colaborativo.